

Projektwoche mit der AG Schach



Quelle: <https://wadeco.de/schach-chess-wandtattoo/>

Maximale Teilnehmeranzahl: 20 Schülerinnen und Schüler

Projektleitung: Gabor (7B), Herr Haberland

An Einsteiger und Interessierte

Für euch wird es selbstverständlich eine **Einführung** (Schachbrett, Spielfiguren, Kennenlernen, wie die Figuren ziehen und schlagen, Schach und Matt) geben.

Schülerinnen und Schüler der AG Schach helfen euch dabei gern.

Projektinformationen

Im Laufe des Projektes werdet ihr euer **eigenes Schachspiel basteln** und natürlich ausprobieren, **Rätsel erstellen** und lösen.

Für die Erstellung eures eigenen Schachspiels könnt ihr **verschiedene Materialien sammeln**, wie zum Beispiel Kronkorken, Flaschenkorken, Papierreste, aus denen Spielfiguren hergestellt werden können.

Ihr werdet Spiele und **Varianten** rund ums Schach kennenlernen: **Räuberschach, Bauernkloppe, usw.**

Am letzten Tag ist ein **Schachturnier für alle** Schülerinnen und Schüler geplant. Nähere Informationen dazu und auch zur Einschreibung werden zu Beginn der Projektwoche folgen.