

Projektwoche am Schinkel 10.- 15. Juli 2024

#ander(e)slernen



Projektleiter:	Fr. David
Ideengeber:	Rami Alnabelsi
Projektthema:	Minecraft
Raumwunsch:	Raum mit Smartboard
Unkostenbeitrag:	kein Beitrag nötig, wenn du das Spiel bereits besitzt, ansonsten je nach Version 8-30€
Voraussetzungen:	geeignetes Gerät mitbringen
Geeignet für Schüler der Jahrgangsstufe:	7-11
Schülerhöchstzahl:	10

Inhalt:

- Das Spiel „Minecraft“ kennenlernen und erste Schritte nachvollziehen
- Kollaboratives Spielen (zusammen erarbeitendes) in „Minecraft“
- Das erste gemeinsame Projekt: Nachbauen der Schule in „Minecraft“
- Eigene bauliche, kreative oder logische Projekte in „Minecraft“ umsetzen
- Präsentationsmöglichkeiten erarbeiten

